

Jogo: Bloqueio

(4º ano do Ensino Fundamental I)

Objetivo:

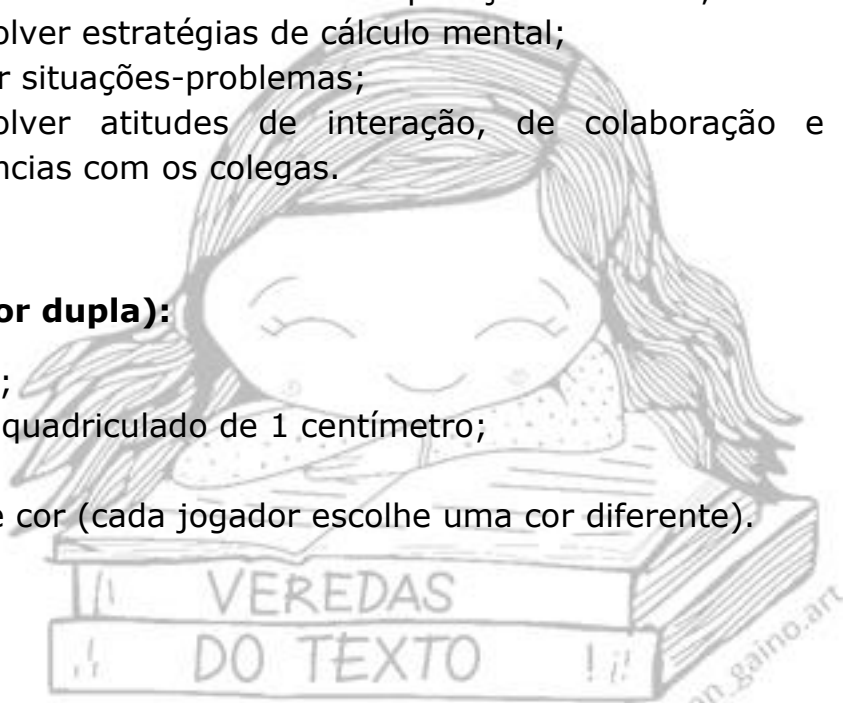
- Compreender o conceito de multiplicação e de área;
- Desenvolver estratégias de cálculo mental;
- Resolver situações-problemas;
- Desenvolver atitudes de interação, de colaboração e de troca de experiências com os colegas.

Materiais (por dupla):

- 2 dados;
- 1 papel quadriculado de 1 centímetro;
- Lápis;
- Lápis de cor (cada jogador escolhe uma cor diferente).

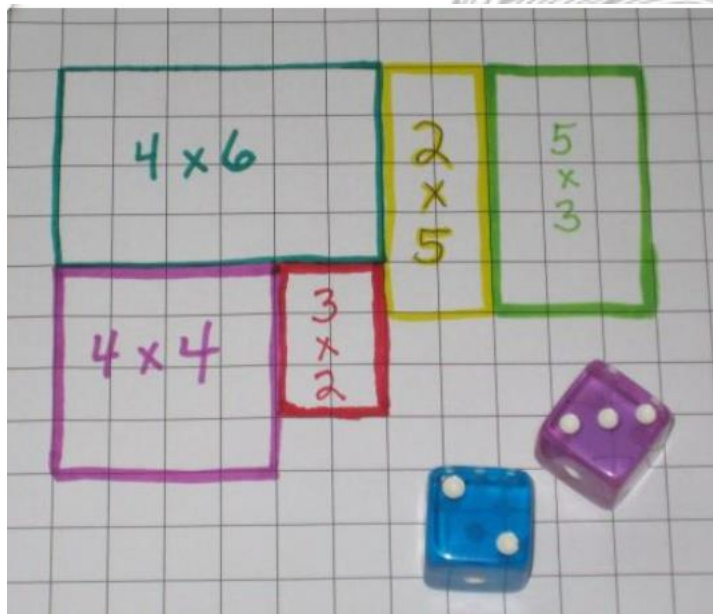
Diretrizes:

1. O jogador 1 joga os dois dados ao mesmo tempo e decide qual número será o comprimento e qual será a largura. Então ele usa o lápis de cor para delinear (colorir) a área (retângulo) no papel. A seguir, escreve e resolve a multiplicação na área (comprimento x largura = área).
2. O jogador 2 joga os dois dados e faz o mesmo procedimento do jogador 1.
3. A cada jogada, menos espaços ficam disponíveis. Os jogadores têm que pensar estrategicamente quais espaços vão escolher.
4. O objetivo é cobrir o máximo de quadrados possíveis no papel.
5. Quando não sobrar mais espaços (quadrados) no papel. O jogador que tiver mais área pintada será o vencedor.



Exemplo:

$2 \times 2 = 4$						



Bibliografia:

SORTE-THOMAS, Elisa. **Math Play: 40 engaging games for the differentiated classroom**, 2015.